

# Mes aventures d'enchanteur



LES VÉRITABLES LÉGENDES QUI  
ONT INSPIRÉ MES AVENTURES  
D'ENCHANTEUR

À LIRE CHEZ SOI

17, rue du Cayaux  
B-5620 Florennes  
T. 082 68 84 31  
agencecrea@tracestpi.com

Client : Condroz-Jeux  
Projet : Mesaventures Enchanteurs  
Etape : MEP1-Txt02 - JP -FL  
Date : 06/06/13  
Echelle du PDF : 100 %  
Taille réelle : 42 L x 29,7 cm H

**BON A TIRER**

Nom : .....  
Prénom : .....  
Fonction : .....  
Date : .....  
Moyennant remarques (cocher)   
Signature :



[www.mesaventures.be](http://www.mesaventures.be)

Avec le soutien de la



Wallonie



Avec le soutien de la Wallonie et du Commissariat Général au Tourisme.  
« Fonds européen agricole pour le développement rural : l'Europe investit dans les zones rurales »



Mes aventures  
d'enchanteur

# LES VÉRITABLES LÉGENDES QUI ONT INSPIRÉ MES AVENTURES D'ENCHANTEUR

Dans les Vallées des Saveurs, vivent d'étranges et intrigants personnages. De petits hommes hauts comme trois sous et des écureuils qui parlent ! Une gentille sorcière. Une méchante aussi ! Une vache volée et une chèvre donnée... Durant vos périples, vous allez les rencontrer. Qui sont-ils ? Quelle est leur histoire ?





# MARIE ORBAN



Méfiez-vous de la veuve Orban ! C'est une sorcière, chuchotait-on à Miécret ! Elle empoisonne les bêtes et maudit les gens ! Elle danse avec le diable, c'est même son amant ! Le 1er février 1652, son procès commence. Emprisonnée, interrogée, torturée... Marie Orban, habitante du hameau de Failon et âgée de 60 ans, est à bout. Elle avoue tout. Sa condamnation est sans appel. Elle doit être étranglée, puis brûlée avant que ses cendres ne soient dispersées. Il ne doit rien rester de la sorcière ! En l'an 2000, le pape Jean-Paul II demande pardon aux peuples pour les méfaits de l'Inquisition. Trois cent cinquante ans après sa mort, Marie Orban est reconnue innocente et devient Martyre de l'Eglise catholique.



## PÉRIR OU... MOURIR !

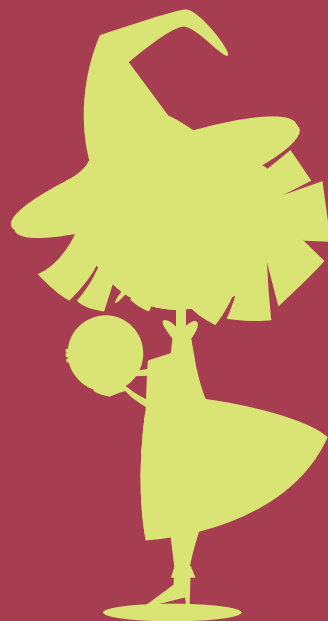
Sorcier ou innocent ? Pour obtenir les aveux des condamnés, les juges regorgeaient d'imagination ! Il existait des dizaines de supplices déterminant si vous étiez de mèche ou non avec le diable... La torture de la « baignade », par exemple, consistait à jeter l'accusé dans l'eau, les mains attachées dans le dos. S'il se noyait, c'est qu'il était innocent. S'il survivait : c'était un sorcier ! Au bûcher !

## LES PIEDS DANS L'EAU...

À l'époque, pas de robinet, pas d'évier dans les foyers... Pour s'approvisionner, il fallait se rendre au puits ou à la fontaine. À Miécrot, avec une fontaine tous les 100 mètres environ, les villageois pouvaient se servir sans s'éloigner de leur maison. L'ensemble de ces fontaines formait l'un des premiers réseaux de distribution d'eau en Belgique !



Écoutez  
la légende





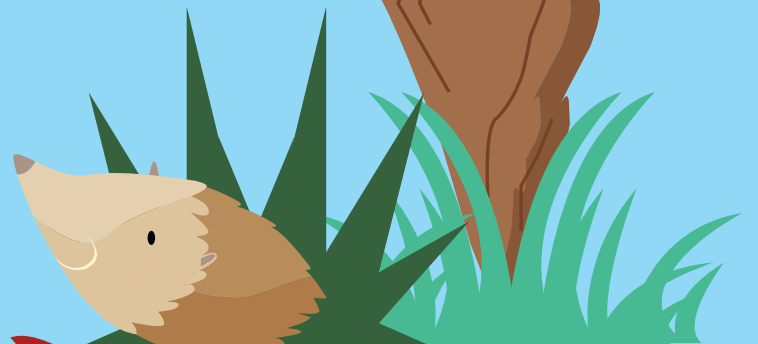
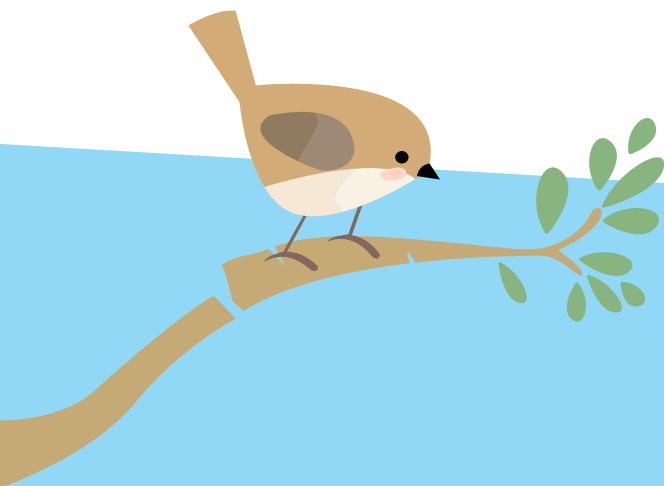
# LA FORÊT ENCHANTÉE



## DES ANIMAUX PARTOUT !

Ils vivent dans les forêts enchantées, comme ici, à Nettinne, mais on les retrouve aussi sculptés dans la pierre, tissés dans les mailles des tapisseries ou dessinés dans les beaux livres des princes... Peut-être en avez déjà vu, dans un château ou une église ?

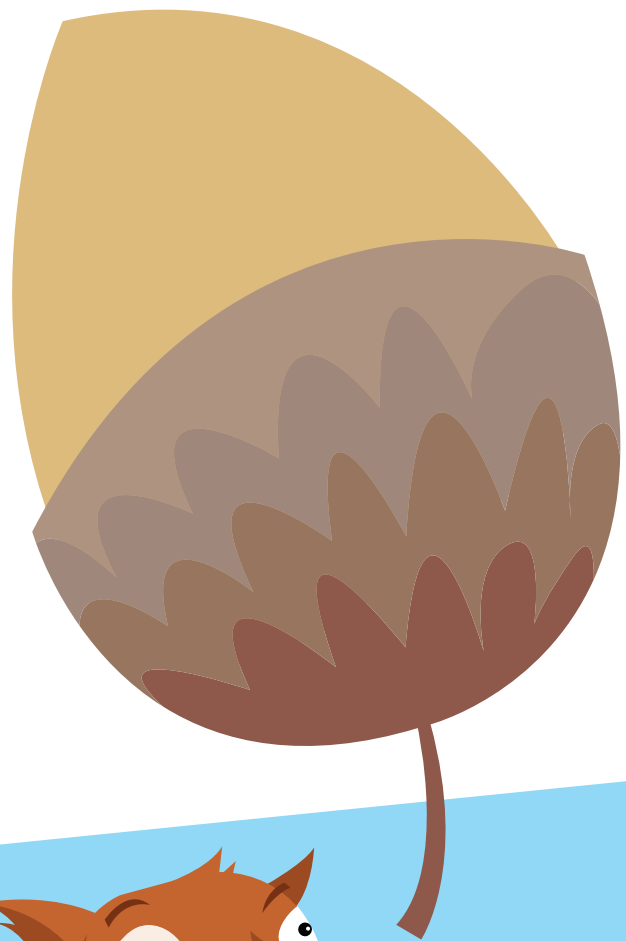
Au Moyen-Âge, on retourne et cultive la terre, on se bat, on part en guerre... Pas de temps ni d'argent pour l'école ! La plupart des hommes ne savent pas lire... Pour raconter des histoires et faire passer des messages, les moines et les curés utilisent des images de personnages connus et d'animaux. Par exemple, le lion représente souvent un roi, le cheval rappelle les chevaliers, les abeilles parlent du travail, l'aigle de la force, le serpent du diable et l'agneau évoque la douceur...





## NOISETTES GÉANTES ...

Si vous vous promenez au cœur du bois de Nettinne, gare à vous ! Il vous faudra à la fois garder un œil sur vos pieds tout en surveillant le ciel de l'autre. Torticolis assuré ! C'est que le bois est un vrai gruyère, il y a d'énormes trous partout. Les anciens racontent dans la région que les lieux n'auraient pas été creusés par une rivière ou par la main de l'homme, non. Il se dit par ici que ce sont d'énormes noisettes qui, en se décrochant de leur arbre magique grandissent au fur et à mesure de leur chute pour venir s'écraser sur le sol. Il paraît que certaines peuvent atteindre la taille ... d'une montgolfière ! Si ces noisettes sont terriblement dangereuses pour les promeneurs que vous êtes, elles sont un trésor inestimable pour les habitants du bois de Nettinne. À tel point que certains promeneurs racontent avoir vu des renards et même des grenouilles manger des noisettes. Certains vont même jusqu'à prétendre que tous les animaux du bois de Nettinne seraient devenus « noisettovores ».



Écoutez  
la légende



## MARGUERITE



Du noms de ses rues à son école d'agriculture, Ciney est depuis toujours une terre d'élevage, aux verts et riches **pâturages**. Et à Ciney, il y a aussi Marguerite. C'est une vache. Comme les autres, à première vue. Quatre pattes, une queue en plumet, quelques taches et deux belles cornes. Pourtant, ici, c'est une célébrité ! Reine de beauté, elle a fait chavirer les cœurs, grincer des dents et tomber les têtes ... jusqu'à provoquer une guerre !

« Pâturage » signifie prairie couverte d'herbe destinée, entre autres, aux vaches.







## AH LA VACHE !

Nous sommes au 13<sup>ème</sup> siècle à Andenne. C'est jour de foire et de tournois. Tout le monde est là. Dans les rues, ça se presse, ça se bouscule. Près des étals, dans les tavernes, on hausse la voix et lève le coude. Parmi la foule, Engoran, un paysan de Jallet. Dans sa main une longe. Au bout de la longe, une vache. Et pas n'importe quelle vache. C'est Marguerite, la vache de Rigaud, un bourgeois de Ciney à qui Engoran l'a volée ! Et à Andenne, à la même foire, parmi la même foule, il y a aussi... Rigaud justement ! Il aperçoit Engoran et sa chère Marguerite. Sacrebleu ! Au voleur ! Rigaud va chercher le bailli du Condroz pour qu'il règle cette affaire. Le bailli, peu honnête mais efficace, propose un arrangement à Engoran : s'il ramène la vache dans l'étable où il l'a prise, l'affaire sera oubliée, l'ardoise effacée, sa liberté préservée. Sinon... malheur à lui !

Engoran n'a pas le choix, il le sait. Confiant dans la promesse du bailli, il rentre à Ciney restituer Marguerite. Mais, à peine arrivé dans la ville, Engoran est arrêté par les hommes du bailli... et pendu ! C'est qu'à Andenne, village situé hors du Condroz, le bailli n'avait aucun droit. Tandis qu'à Ciney, il fait ce qui lui plaît. Engoran à Andenne, il ne pouvait rien contre lui. Revenu à Ciney, l'homme était cuit. Mais le seigneur d'Engoran ne peut admettre que l'on pendre l'un de ses sujets sans procès. Avec ses alliés, il s'en va donc ravager les terres du bailli de Ciney. Qui, à son tour, se venge sur le pays de Jallet. Puis tout le monde s'en mêle : les Namurois, les Dinantais, les Liégeois, les Luxembourgeois... C'est la Guerre de la Vache ! Elle prendra fin deux ans plus tard, sur ordre... du roi de France !



Ecoutez  
la légende



## BOCQ, SOMME & SOMMEBOCQ

Ce sont deux Nutons, nés à Hamois. Des jumeaux ! L'un c'est l'autre et l'autre c'est lui. À ce qu'on dit ! Mais personne n'a jamais pu le confirmer car les Nutons vivent la nuit, quand les hommes, bien au chaud dans leur lit, sont endormis...

On dit ici que les Nutons vivent depuis des centaines d'années dans les souterrains qui passent sous Hamois. Ils sont forgerons, chaudronniers, tailleurs de pierre et même cordonniers. Souvent chercheurs d'or...et gardiens de trésors ! Car l'or, ils adorent ça !

Personne ne sait ce que cachent les Nutons dans le petit sac qu'ils accrochent à leur ceinture... De l'or ? Des outils ? Des sparadraps ?

Un jour, un Nuton réputé pour son bon goût vestimentaire a découvert que le port d'une ceinture amincissait la taille et dissimulait l'embonpoint. Depuis, plus aucun Nuton ne sort sans cet accessoire. Ils vous diront cependant que c'est pour y suspendre proies, outils et sac !

En peau de lapin, leurs bottes faites main sont chaudes, imperméables et permettent de faire de petits bonds au-dessus des bosquets et fossés.



Les jumeaux portent aujourd'hui du bleu. Cela ne signifie pas qu'ils sont policiers ou qu'ils aimeraient s'engager dans la Marine. Non, juste que leur tenue verte est sale, que la jaune est à reprendre et que la rouge est réservée aux grandes occasions, comme Noël...

Les Nutons adultes mesurent environ 20 cm de haut (sans le bonnet). Travailleurs, plutôt taiseux, les Nutons adorent deux choses : l'or et les farces !



Si les Nutons ont toujours les joues un peu rouges, ce n'est pas seulement parce qu'ils passent leur temps à gambader et travailler... C'est aussi parce qu'ils savent déjà le prochain tour qu'ils vont vous jouer et qu'ils se retiennent d'éclater de rire !

Leur bonnet sert à camoufler leur calvitie naissante, qui apparaît dans la force de l'âge, vers 250 ans.



Écoutez  
la légende



## LA GATTE D'OR



Elle est belle, n'est-ce pas ? Des pieds aux cornes, elle brille de mille éclats ! Cette chèvre peu ordinaire, ou gatte comme on dit par ici, est faite d'or ! Après la **mise à sac** du château d'Hubinne par les Dinantais, les gens d'Hamois se retrouvent sans toit, sans biens, sans rien. Les Nutons, farceurs mais avec la main sur le cœur, décident de faire fondre toutes les pièces

reçues par les Hamoisien en temps de paix. Ils leur donnent la forme d'une gatte, en souvenir des chèvres dont ils s'occupaient pendant le siège du château d'Hubinne.

« **Mettre à sac** » signifie piller, saccager, détruire.

### DES PETITS AMIS EN OR !

Les Nutons de Hamois, aussi blagueurs soient-ils, sont très appréciés par les villageois. Leur popularité perdure depuis des siècles. Depuis l'année 1328 exactement. En 1328, les Dinantais encerclent le château d'Hubinne. Quand un château est assiégé personne ne rentre, personne ne sort. C'est un long jeu de patience. Un siège peut durer longtemps... très longtemps... Surtout si une bande de gais Nutons aident les assiégés d'Hamois ! Toutes les nuits, les Nutons empruntent leur souterrain secret. Par ce tunnel, ils font sortir les chèvres des assiégés pour les faire paître dehors et les faire rentrer, repues, avant que le jour et l'ennemi ne se lèvent. Nourris du bon lait de ces chèvres, les gens du château résistent encore... et encore. Les Dinantais n'en peuvent plus, ça a duré trop longtemps ! Ils attaquent le château et le réduisent en cendres ! D'Hubinne, il ne reste pas grand chose. Les villageois n'ont plus de maison. Plus de château. Plus rien.

Les Nutons veulent les aider. Ils rassemblent les pièces d'or données par les villageois en temps de paix pour la réparation de leurs outils. Ils les font fondre. Les moulent, les façonnent, les lissent et polissent. Ils font une véritable sculpture... en forme de chèvre ! C'est la Gatte d'Or... Aujourd'hui, certains la cherchent encore... tout comme le souterrain des Nutons ! Car depuis, le château a complètement disparu. À sa place, les Hamoisien ont construit la chapelle Sainte-Agathe qui se trouve au début du parcours... .



Ecoutez  
la légende



La Gatte d'Or, une star de la gastronomie locale. Bière blonde ou brune, fromage de chèvre, pâté à la bière ou quiche au fromage de chèvre, chacune de ces saveurs arbore fièrement une étiquette à l'effigie de la Gatte d'Or. C'est à travers ces produits gastronomiques que, depuis 1998, la Confrérie de la Gatte d'Or défend l'histoire du site classé de Hubinne.

**TOI AUSSI ÉCRIS TA PROPRE LÉGENDE !**

